

REGOLAMENTO SCOMMESSE

BASKET

La **pallacanestro**, conosciuta anche come **basket**, diminutivo del termine inglese *basketball*, è uno sport in cui due squadre di cinque giocatori ciascuna si affrontano per segnare con un pallone nel canestro avversario, secondo una serie di regole prefissate.

Ogni partita dura 40 minuti suddivisi in 4 periodi di 10 minuti ciascuno (12 minuti nella NBA per un totale di 48 minuti). In caso di parità, risultato non ammesso nella pallacanestro, vengono effettuati dei tempi supplementari della durata di 5 minuti ad oltranza fino a che una delle due squadre non si trovi in vantaggio alla conclusione del tempo.

SCOMMESSE ANTEPOST

VINCENTE: Si deve pronosticare la squadra che si classifica al primo posto di una manifestazione (es. Vincente Scudetto basket Serie A1).

SCOMMESSE SULLE PARTITE

1 X 2: Si deve pronosticare il risultato della partita, compresi i tempi supplementari:

- **1:** vince la squadra in casa con uno scarto di 6 o più punti;
- **X:** la vittoria dell'una o dell'altra squadra avviene con uno scarto uguale o inferiore a 5 punti;
- **2:** vince la squadra fuori casa con uno scarto di 6 o più punti.

TESTA A TESTA: Si deve pronosticare il vincente dell'incontro alla fine della partita. In questo tipo di scommessa si tiene conto anche degli eventuali tempi supplementari.

TESTA A TESTA CON HANDICAP: Occorre pronosticare la squadra che vincerà l'incontro (segno 1 o segno 2) al termine della partita, considerando l'handicap assegnato alla squadra favorita. Ai fini dell'esito della scommessa occorre detrarre, al punteggio realizzato dalla squadra favorita, l'handicap e valutare di conseguenza il nuovo risultato così ottenuto.

MARGINE DI VITTORIA: Bisogna pronosticare con quale scarto di punti vincerà una determinata squadra: 01-05 punti; 06-10 punti; 11-15 punti; 16-20 punti; 21-25 punti; +26 punti.

UNDER/OVER: La scommessa consiste nell'individuare se la somma dei punti realizzati alla fine dei tempi regolamentari della partita è superiore (over) o inferiore (under) ad una soglia prestabilita.

SCOMMESSE LIVE SULLE PARTITE

Su alcune partite di basket sono previste delle scommesse LIVE, proposte in tempo reale.

Le giocate live sono accettate fino a 30 secondi dalla fine dei tempi regolamentari di gioco (40° minuti per il basket europeo, 48° minuti per il basket NBA).

1 X 2 LIVE: Si deve pronosticare il risultato della partita entro i tempi regolamentari:

- **1:** vince la squadra in casa con uno scarto di 6 o più punti;
- **X:** la vittoria dell'una o dell'altra squadra avviene con uno scarto uguale o inferiore a 5 punti;
- **2:** vince la squadra fuori casa con uno scarto di 6 o più punti.

TESTA A TESTA LIVE: La scommessa consiste nell'individuare il vincente di un determinato incontro (compresi i tempi supplementari). Sono possibili solo due pronostici: 1 o 2.

TESTA A TESTA CON HANDICAP LIVE: La scommessa consiste nell'individuare, con l'inserimento di un handicap, il vincente di un incontro (compresi i tempi supplementari). Sono possibili solo due pronostici: 1 o 2.

UNDER/OVER LIVE: La scommessa consiste nell'individuare se la somma dei punti realizzati alla fine dei tempi regolamentari della partita è superiore (over) o inferiore (under) ad una soglia prestabilita.