

REGOLAMENTO SCOMMESSE

MOTOCICLISMO SUPERBIKE

La Superbike è una categoria di moto da corsa. Il Gp di Superbike si disputa in due gare, ognuna delle quali attribuisce un punteggio valido per la classifica mondiale. La griglia di partenza è decisa dalla Superpole, in cui partecipano i 16 piloti più veloci delle qualifiche. Le altre posizioni vengono definite dai tempi delle qualifiche.

Il programma di ogni gara è così definito:

- Venerdì: 1° prova libera (60'); 1° prova di qualifica (60');
- Sabato: 2° prova di qualifica (60'); 2° prova libera (60'); Superpole;
- Domenica: Warm up; 1° gara; 2° gara;

SCOMMESSE ANTEPOST

VINCENTE: Si deve pronosticare il pilota che si classifica al primo posto di una manifestazione (es. Vincente Mondiale Superbike).

SCOMMESSE SULLE CORSE

VINCENTE SUPERPOLE: Si deve pronosticare il pilota che, tra quelli indicati nella lista AAMS, realizzerà il miglior tempo nella prova denominata Superpole. Se un pilota non partecipa alla Superpole, le scommesse accettate su quel concorrente verranno considerate perdenti.

VINCENTE GARA 1: Si deve pronosticare il pilota che, tra quelli indicati nella lista AAMS, realizzerà il miglior piazzamento in base alla classifica della Gara 1. Se un pilota non partecipa alla Gara 1, le scommesse accettate su quel concorrente verranno considerate perdenti.

VINCENTE GARA 2: Si deve pronosticare il pilota che, tra quelli indicati nella lista AAMS, realizzerà il miglior piazzamento in base alla classifica della Gara 2. Se un pilota non partecipa alla Gara 2, le scommesse accettate su quel concorrente verranno considerate perdenti.

TESTA A TESTA: Si scommette su quale dei due piloti proposti, ottiene il miglior piazzamento a fine gara.